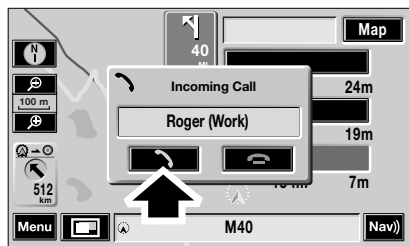
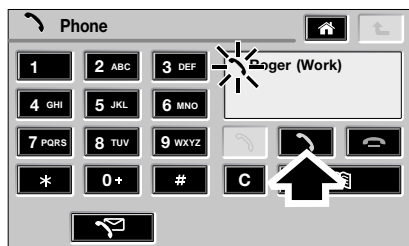


Прием вызовов

ОТВЕТ/ОТКАЗ ОТ ВХОДЯЩЕГО ВЫЗОВА

Ответ на входящие вызовы

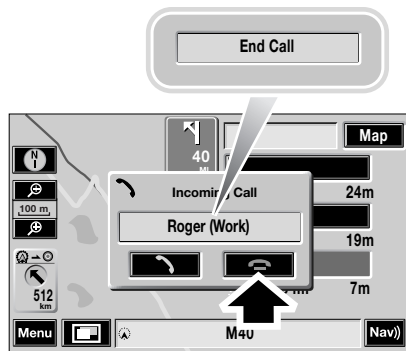
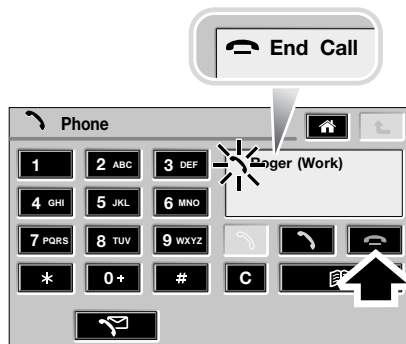


LAN1083 ENG

1. Если на основном дисплее телефона показан входящий вызов, нажмите на сенсорную кнопку Отправить, чтобы ответить на вызов (на дисплее появится имя абонента, если его номер занесен в телефонный справочник, или номер абонента, если номера нет в памяти).
2. Если активен другой режим мультимедийной системы Infotainment, например, режим навигации, и он показан на дисплее, то появится всплывающее сообщение о входящем вызове.

3. Нажмите на сенсорную кнопку во всплывающем окне, чтобы ответить на входящий вызов.

Отказ от входящего вызова



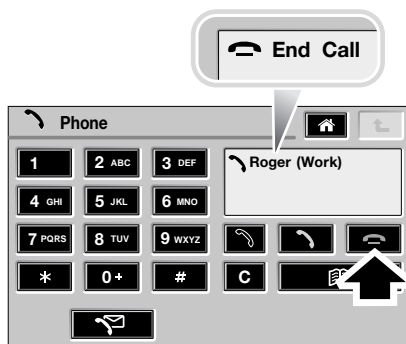
LAN1084 ENG

1. Если на основном дисплее телефона показан входящий вызов, нажмите на сенсорную кнопку Завершить, чтобы не отвечать на вызов.

Прием вызовов

2. Если активен другой режим мультимедийной системы Infotainment, например, режим навигации, и он показан на дисплее, то появится всплывающее сообщение о входящем вызове.
3. Если на основном дисплее телефона показан входящий вызов, нажмите на сенсорную кнопку Завершить, чтобы не отвечать на вызов.

Завершение телефонного вызова



LAN1085 ENG

Если вы хотите завершить разговор, и активен основной дисплей телефона, нажмите на сенсорную кнопку Завершить, чтобы прекратить соединение.



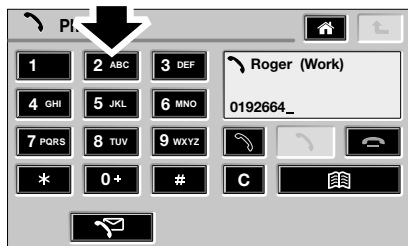
LAN1076 ENG

Если активен другой режим мультимедийной системы Infotainment, например, режим навигации, и он показан на дисплее, нажмите на аппаратную кнопку **PHONE** (Телефон) для доступа к основному дисплею телефона, затем выполните описанную выше операцию.

Прием вызовов

ЭЛЕКТРОННЫЙ БЛОКНОТ

Эта функция позволяет записать номер во время телефонного разговора.



LAN1086 ENG

1. На основном дисплее телефона нажмите нужные цифровые сенсорные кнопки.
2. После окончания разговора записанный номер телефона перемещается в верхнюю часть информационного дисплея телефона.
3. Этот номер можно набрать, нажав на сенсорную кнопку вызова, или удалить, нажав и удерживая сенсорную кнопку **C**.